

中國文化大學 2024 桌上遊戲研究社社團發展計畫

近期計畫（111 年至 112 年）

目標	以「傳承」為主軸，培養幹部並新增桌遊多樣性。
實施策略	教學定期與幹部進行規講訓練，另外與社長、財務討論增加社團桌遊庫的內容，增加幹部的桌遊量，同時也降低社課所用桌遊的重複性。
具體項目	1. 每週固定時段進行桌遊教學。 2. 購買社產中類型較少的桌遊。 1. 於社課舉辦桌遊教學活動。
經費需求	1. 文書資料印製費用。 2. 美宣品製作費用。 1. 活動道具租借費用。
資源管道	1. 學生所繳納之社員費用。 2. 學生參加活動所繳納之報名費。 1. 教育部學輔經費補助。

中程計畫（113 年至 115 年）

目標	以「多元」為主軸，策劃與其他系會社團的聯合活動。
實施策略	藉由與系學會合作增加曝光度，吸引該系上學生入社，並和其他社團或校外組織聯合舉辦活動，提升多元性與變化，防止社員因倦怠而流失。
具體項目	1. 與系學會聯合上學期期初。 2. 和社團共同舉辦聖誕趴。 3. 不收取社員活動報名費。
經費需求	1. 文書資料印製費用。 2. 美宣品製作費用。 3. 活動道具租借費用。
資源管道	1. 學生所繳納之社員費用。 2. 學生參加活動所繳納之報名費。 3. 教育部學輔經費補助。

遠程計畫（116 年以後）

目標	以「團結」為主軸，策劃與其他系會社團的聯合活動。
實施策略	結合中程計畫，不只提升彼此之間的認識，也讓更多人看到社團、系會彼此認識、互相協助，讓社團與系會之間有更多的溫度並提升組織之間的活力，讓社團與系之間個展所長。
具體項目	1 與系學會、社團聯合舉辦活動。

	<ul style="list-style-type: none"> 2 和社團、系會共同籌備大型活動。 3 不收取社員活動報名費。
經費需求	<ul style="list-style-type: none"> 1、文書資料印製費用。 2、美宣品製作費用。 3、活動道具租借費用。
資源管道	<ul style="list-style-type: none"> 1、學生所繳納之社員費用。 2、學生參加活動所繳納之報名費。 3、教育部學輔經費補助。